Bandoku

Anleitung für Tester

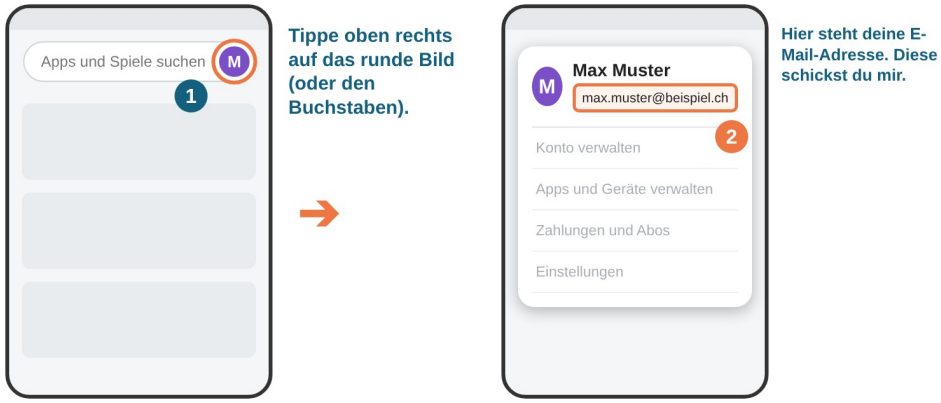
Hast du Lust, Tester für meine brandneue **Android-App** zu werden?
Es sind keinerlei Vorkenntnisse nötig. Alles wird Schritt für Schritt erklärt.

So wirst du Tester – in 3 Schritten

1

Schicke mir die E-Mail-Adresse, mit der du im Play Store angemeldet bist (per Nachricht, WhatsApp oder E-Mail). Es muss keine Gmail-Adresse sein. So findest du sie:

- Öffne auf dem Handy die App **Play Store**.
- Tippe oben rechts auf das **runde Bild** oder den Buchstaben (Bild 1).
- Unter deinem Namen steht deine **E-Mail-Adresse** (Bild 2). Genau diese schickst du mir.



Schematische Zeichnung. Auf deinem Handy sieht es etwas anders aus. Du kannst die Adresse auch in den Einstellungen des Handys unter **Google** finden. Bei mehreren Konten: Ich brauche die Adresse, mit der du im **Play Store** angemeldet bist.

2

Ich trage dich als Tester ein und sage dir Bescheid, sobald das erledigt ist. Warte bitte, bis du von mir diese Nachricht hast.

3

Dann klicke auf den Link:

Android: https://play.google.com/store/apps/details?id=ch.buppp.bandoku

Web: https://play.google.com/apps/testing/ch.buppp.bandoku

Wie es danach weitergeht, steht in Teil 3.

Wichtig: Lass die App danach **einen Monat lang** auf deinem Handy und spiele ab und zu damit.

So erreichst du mich: uet_@gmx.de

1. Wozu ist dieser Test gut?

Bevor ein neues Spiel für alle im Google Play Store erscheint, verlangt Google, dass es zuerst eine Gruppe echter Menschen ausprobiert. Das ist ein Test unter geschützten Bedingungen: Nur Personen mit dem Link können die App sehen.

Du bist kein Prüfer, der Fehler suchen muss. Du sollst das Spiel ganz normal benutzen, so wie du es auch als Spieler tun würdest. Mir hilft alles, was dir dabei auffällt.

Es gibt **keine falschen Antworten**. Auch „Das habe ich nicht verstanden“ oder „Das war mir zu schwer“ hilft mir sehr.

Warum einen Monat? Google verlangt, dass mindestens 12 Personen die App zwei Wochen lang gleichzeitig installiert haben und benutzen. Diese Zeit zählt erst, sobald 12 Personen die App installiert haben. Darum plane ich einen ganzen Monat ein, damit genug Spielraum bleibt. Es ist deshalb wichtig, dass du die App in dieser Zeit **nicht löschst**.

Was dich der Test kostet

• **Kein Geld.** Die App ist kostenlos.
• **Keine Anmeldung** in der App und **keine Werbung**. Das Spiel läuft ohne Internet; deine Spielstände bleiben auf deinem Handy.
• Etwa **5 bis 10 Minuten** Spielen an einigen Tagen und am Ende ein kurzes Gespräch oder eine Nachricht.

Wichtig, falls in der App ein Knopf zum Kaufen erscheint (zum Beispiel „Vollversion freischalten“): Bitte **nicht antippen**, es sei denn, ich habe es dir ausdrücklich gesagt. Nur die **Gratis-Rätsel** sind relevant.

Deine Rückmeldung

Du musst nichts aufschreiben. Es reicht, wenn du mir am Ende in **eigenen Worten** erzählst, wie es war. Diese Punkte können dir helfen:

Verständlichkeit
• Hast du verstanden, wie das Spiel funktioniert? Was war am Anfang unklar?
• Hast du die Einführung gelesen, und hat sie geholfen?
• Gab es einen Knopf, dessen Zweck du nicht verstanden hast?
Bedienung am Handy
• Waren Knöpfe oder Zahlen zu klein oder zu eng?
• War die Schrift gut lesbar (zu klein, zu blass, im Dunkeln)?
• War etwas langsam, ist etwas stehen geblieben oder die App abgestürzt?
Spaß-Faktor
• Hat es dir Spaß gemacht? Würdest du weiterspielen?
• War es zu leicht, zu schwer oder genau richtig?
• Was gefällt dir am besten? Was würdest du ändern?

2. So läuft der Test ab

Der ganze Test dauert mindestens 2 Wochen, eher einen Monat. Du musst dazwischen nichts weiter tun, als ab und zu zu spielen.

Tag 1	Du installierst die App über den Link (Seite 1 und Teil 3). Du spielst die ersten Rätsel und gehst die Vorschläge in Teil 5 durch.
ab Tag 2	Öffne die App an **mindestens 4 weiteren Tagen** und spiele ein paar Minuten. Probiere dabei Neues aus Teil 5. **Lösche die App nicht.**
Test-Ende	Ich sage dir Bescheid, wenn der Test vorbei ist, und bitte dich um Feedback. Ab dann kannst du die App behalten oder löschen. Auch wenn du sie behältst, bist du mir nichts schuldig.

Was du brauchst

• Ein **Android-Handy** (zum Beispiel Samsung, Xiaomi, Google Pixel). Das Spiel gibt es nicht für das iPhone.
• Ein **Google-Konto**. Es gehört zu jedem Android-Handy mit Play Store und kann mit jeder E-Mail-Adresse angelegt sein.
• Beim Installieren eine Internetverbindung (WLAN oder mobile Daten). Danach braucht das Spiel kein Internet mehr.

Die E-Mail-Adresse zählt: Ich trage dich mit der Adresse ein, die du mir schickst. Nur mit **genau diesem Google-Konto** klappt der Link. Wenn du auf dem Handy mehrere Konten hast, wähle beim Öffnen des Links dieses Konto.

Häufige Fragen

Was passiert mit meinen Daten? Die App arbeitet ohne Internet und ohne Anmeldung. Deine Rätsel und Spielstände bleiben auf deinem Handy. Google sieht natürlich, dass du die App installiert hast, weil sie über den Play Store kommt.

Darf ich den Link weitergeben? Bitte nicht. Er ist nur für die Menschen gedacht, die ich ausgewählt habe. Wenn du jemanden kennst, der auch mitmachen möchte, sag es mir.

Ich habe keine Zeit mehr. Sag mir bitte Bescheid. Ich suche dann Ersatz, damit die 12 Personen erhalten bleiben.

3. Die App installieren – Schritt für Schritt

Mach das am besten **auf dem Handy**, auf dem du das Spiel später spielen möchtest. Beginne erst, wenn ich dir geschrieben habe, dass ich dich eingetragen habe (Seite 1, Schritt 2).

1	Öffne den Link **„Web“** von Seite 1 **auf dem Handy**. Tippe ihn dafür im PDF oder in meiner Nachricht einfach an. Er öffnet sich im Internetbrowser oder direkt im Play Store.
2	Falls du gefragt wirst, **melde dich mit deinem Google-Konto an**. Wähle das Konto, dessen E-Mail-Adresse du mir geschickt hast.
3	Es erscheint eine Seite, die dich zum Test **einlädt**. Tippe auf **„Tester werden“** (oder ähnlich, zum Beispiel „Teilnehmen“). Damit bist du offiziell dabei.
4	Danach siehst du einen Link **„Bei Google Play herunterladen“** (oder ähnlich). Du kannst auch den Link **„Android“** von Seite 1 antippen. Der Play Store öffnet sich mit der Seite von **Bandoku**.
5	Tippe auf **„Installieren“**. Warte, bis die App geladen ist. Das dauert meist nur wenige Sekunden.
6	Tippe auf **„Öffnen“**. Beim allerersten Start zeigt dir das Spiel eine kurze **Einführung** (zuerst die Sprache). Nimm dir dafür ein paar Minuten Zeit.

Es klappt nicht?
• Der Link zeigt „Seite nicht gefunden“: Du bist wahrscheinlich mit einem anderen Google-Konto angemeldet. Wähle oben rechts das richtige Konto.
• Im Play Store steht „Nicht gefunden“ oder „Nicht verfügbar“: Das kann einige Minuten bis eine Stunde dauern, nachdem du „Tester werden“ getippt hast. Probiere es später noch einmal.
• Du siehst eine Meldung, die du nicht verstehst: Mach ein Foto vom Bildschirm und schick es mir.

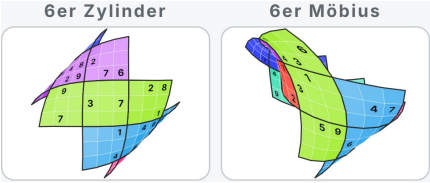
Wenn etwas nicht klappt, ist das kein Problem

Bei jedem Schritt kann etwas anders aussehen als in meiner Beschreibung, weil jedes Handy etwas anders ist. Lass dich davon nicht abschrecken. Mach ein Foto vom Bildschirm und schick es mir. Ich helfe dir gern.

Nicht löschen: Bitte lösche die App und verlasse den Test einen Monat lang nicht. Wenn du aufhören möchtest, sag mir bitte vorher Bescheid.

4. Das Spiel erklärt

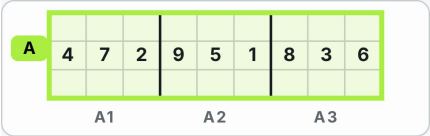
Bandoku – ein Sudoku in 3D!



Diese App nutzt die vertrauten Sudoku-Regeln und bringt sie in eine neue Dimension!

Ein Sudoku besteht aus Feldern, in die du die Zahlen 1 bis 9 einträgst. Zwei Bausteine legen fest, wo welche Zahl stehen darf: Bänder und Blöcke.

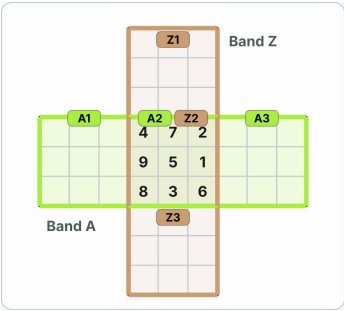
Die Bänder



Ein Band ist neun Felder lang („Zeilen“) und drei Felder breit. Jedes Band wird mit einem Buchstaben beschrieben, zum Beispiel A. Die 3 Teile des Bandes heißen dann A1, A2, A3.

Pro Zeile eines Bandes kommt jede Zahl von 1 bis 9 genau einmal vor.

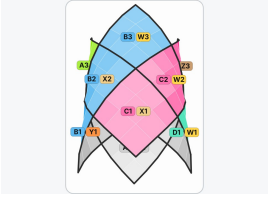
Die Blöcke



Ein Block ist ein Quadrat aus 3 × 3 Feldern, das durch die Kreuzung von zwei Bändern entsteht. Sein Name besteht aus den Band-Teilen, zum Beispiel A2/Z2

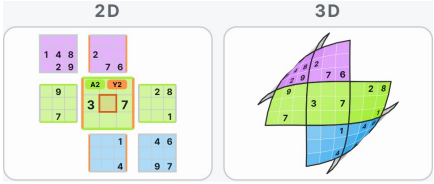
Pro Block kommt jede Zahl von 1 bis 9 genau einmal vor.

Die Bänder liegen auf einem Zylinder



Beim Zylinder-Sudoku liegen die Bänder schräg auf einem Zylinder und kreuzen sich, wie im Bild gezeigt. Die Anzahl der seitlichen Zacken gibt dem Sudoku seinen Namen. Der hier dargestellte 4er Zylinder hat 8 Bänder und 12 Blöcke.

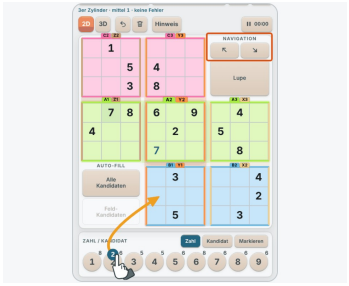
Das Spielfeld



Das Sudoku wird in 2 Ansichten (2D und 3D) dargestellt. Beide Ansichten zeigen den Zylinder immer in der gleichen Position im Raum mit schräger Drehachse. In beiden Ansichten kann man den Zylinder drehen.

Angezeigt werden ein mittlerer Block (zwei kreuzende Bänder) und seine sechs Nachbarn. Diese zwei Bänder sind immer vollständig sichtbar.

Spielen in der 2D-Ansicht



In der 2D-Ansicht kann der Zylinder mit den Navigations-Buttons blockweise in beide Richtungen gedreht werden (roter Kasten).

Eine Zahl kann per Drag & Drop auf die Felder gezogen werden (oranger Pfeil).

Spielen in der 3D-Ansicht



In der 3D-Ansicht kann der Zylinder mit den Drehungs-Buttons in eine fließende Rotation gebracht werden (roter Kasten). Durch diagonales Wischen über das Bild stellst du die Regler Neigung und Position ein.

Eine Zahl kann per Drag & Drop auf die Felder gezogen werden (oranger Pfeil).

5. So testest du

An deinen Erfahrungen mit der App bin ich sehr interessiert. Hier ein paar Vorschläge, wie du vorgehen könntest.

Am ersten Tag

- [ ] Sieh dir die **Einführung** beim ersten Start an.
- [ ] Suche dir ein **leichtes Rätsel** aus und **spiele** es. Du musst es nicht fertig lösen.
- [ ] **Trage eine Zahl ein.** Hat es auf Anhieb geklappt?
- [ ] Schau dir das Rätsel in **2D** und in **3D** an. Kannst du das Gebilde in 3D bewegen?
- [ ] Versuche, **eine Zahl wieder zu entfernen**, die du eingetragen hast.

An den folgenden Tagen (jeweils ein paar Minuten)

- [ ] Du kommst nicht weiter: **Gibt es eine Hilfe?** Wo findest du sie, und hilft sie dir?
- [ ] Finde heraus, wie du dir **Kandidaten** in ein Feld schreiben kannst.
- [ ] Gibt es eine Möglichkeit, **einen Block größer** zu sehen?
- [ ] Gibt es eine **Anleitung** zum Spiel? Wo steht sie, und verstehst du sie?
- [ ] Klicke auf **Hinweis**. Ist er nützlich für dich?
- [ ] Probiere ein **anderes Spiel** (eine andere Sudoku-Variante oder eine andere Stufe) aus.
- [ ] **Schließe die App** und öffne sie wieder: Ist dein Rätsel noch da, so wie du es verlassen hast?
- [ ] Öffne die **Einstellungen**, verstelle etwas und sieh dir das Resultat an. Ist es verständlich? Nützt es dir?
- [ ] **Löse ein Rätsel ganz.** Was passiert, wenn es geschafft ist?

Wenn dir ein Fehler auffällt

Mach am besten **ein Foto vom Bildschirm** (Screenshot): Drücke gleichzeitig die **Ein/Aus-Taste** und die Taste **„Leiser“** an der Seite des Handys. Schicke mir das Bild mit zwei Sätzen: **Was wolltest du tun, und was ist passiert?**

Vielen Dank, dass du mitmachst!