



**Anleitung  
für die  
Qualifikation  
(26. – 29. Januar 2018)**

**LOGIC  
MASTERS  
Deutschland e.V.**



**LOGIC  
MASTERS  
Deutschland e.V.**

## Deutsche Sudoku Meisterschaft 2018

Bei der Deutschen Sudoku Meisterschaft werden der Deutsche Meister und die weiteren Teilnehmer für die Sudoku Weltmeisterschaft 2018 in Prag (Tschechien) bestimmt.

Die Qualifikation zur Endrunde findet von 26. bis 29. Januar 2018 auf der Internetseite des Ausrichters der Deutschen Sudoku Meisterschaft 2018, dem Verein Logic Masters Deutschland e.V., statt:

**[www.logic-masters.de/DSM/qualifikation.php](http://www.logic-masters.de/DSM/qualifikation.php)**

Alle interessierten und angemeldeten Teilnehmer erhalten rechtzeitig die Möglichkeit, eine passwortverschlüsselte PDF-Datei mit den zu lösenden Rätseln herunterzuladen. Der Wettbewerb beginnt am 26. Januar um 12:00 Uhr und endet am 29. Januar um 12:00 Uhr. Innerhalb dieses Zeitraums kann jeder Teilnehmer zu einem frei gewählten Zeitpunkt das Passwort abfragen und hat danach 120 Minuten Zeit, um die Lösungscode auf der Wettbewerbsseite einzutragen und abzuschicken. Da am 29. Januar nach 12:00 Uhr keine Ergebnisse mehr angenommen werden, empfiehlt es sich, vor 10:00 Uhr anzufangen.

Für jedes Rätsel besteht der Lösungscode aus zwei mit Pfeilen markierten Zeilen (siehe Beispielrätsel Nr. 1). Sämtliche Ziffern dieser beiden Zeilen sind im Ergebnisformular einzutragen, auch eventuell vorhandene Vorgabeziffern; zunächst die obere der beiden markierten Zeilen von links nach rechts, danach die untere. Der Lösungscode besteht somit für jedes Rätsel aus 18 Ziffern. (Zwecks Übersichtlichkeit können Sie die beiden Zeilen durch Komma oder Leerzeichen trennen, dies hat auf die Korrektheit der Lösung keinen Einfluss.) Hüten Sie sich vor Falscheingaben – nichts ist ärgerlicher, als bei einem an sich korrekt gelösten Rätsel einen fehlerhaften Lösungscode abzugeben. Während Ihre Zeit läuft, können Sie Fehler natürlich jederzeit korrigieren. Nach Ablauf der 120 Minuten werden keine Lösungen mehr akzeptiert.

Die 35 besten Löser deutscher Staatsangehörigkeit werden, zusammen mit dem deutschen A-Team der Sudoku WM 2017 und dem deutschen Sudokumeister 2017, zur Endrunde am 21. April in Hamburg eingeladen, um dort den Deutschen Sudoku Meister 2018 zu ermitteln.

In diesem Dokument werden alle Sudoku-Varianten vorgestellt, die bei der Qualifikation Verwendung finden. Als weiteres Trainingsmaterial sind die Rätsel der vergangenen Deutschen Sudoku Meisterschaften zu empfehlen.

Die Rätsel dieser DSM stammen von Stefan Heine, Arvid Baars und mir.

Viel Spaß beim Lösen der Rätsel in dieser Anleitung und viel Erfolg bei der Qualifikation!

Richard Stolk

Punkteverteilung		
#	Sudoku	Punkte
01	Standard Sudoku	36
02	Standard Sudoku	48
03	Standard Sudoku	71
04	Standard Sudoku	76
05	Kropki Sudoku	26
06	Kompass Sudoku	34
07	Diagonal Sudoku	35
08	Circle Sudoku	39
09	Extra Regions Sudoku	55
10	Distanz Sudoku	64
11	Killer Sudoku	70
12	Irregular Sudoku	73
13	Greater than consecutive Sudoku	77
14	Little Killer Sudoku	96
15	Even Sandwich Sudoku	97
16	Acht bilden Sudoku	103
Insgesamt		1.000

# Standard Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem 3x3-Block müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

*(Place the digits from 1 to 9 in every row, column and 3x3-block.)*

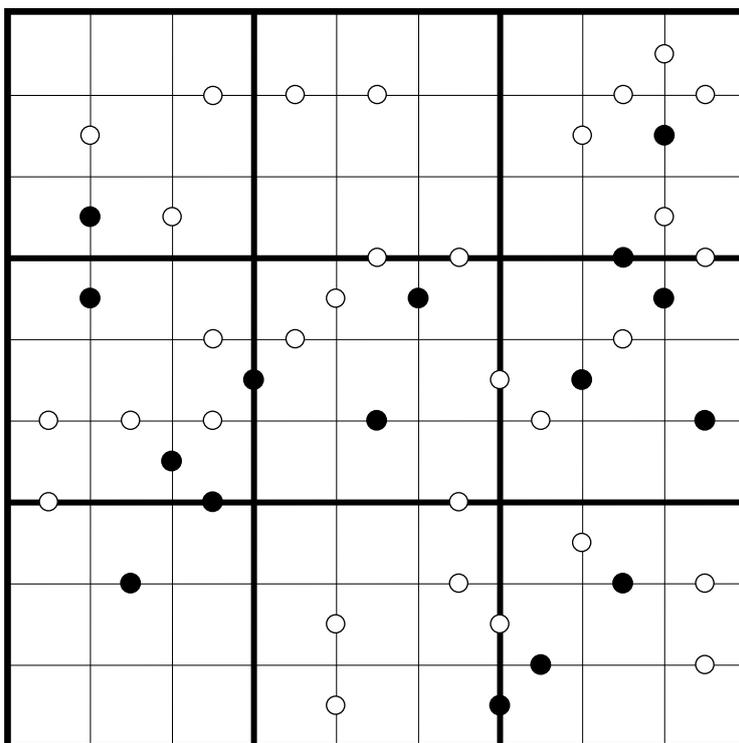


➔	1	2							
	3	4		5		7	9		
➔				6				5	
		9	8	7				4	
		6				3	2	1	
		8				4			
			4	8		5		6	7
								8	9

# Kropki Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Sind zwei Zahlen durch einen weißen Kreis getrennt, ist ihre Differenz 1. Sind sie durch einen schwarzen Kreis getrennt, dann ist eine Zahl das Doppelte der anderen. Wenn kein Kreis zwischen zwei Zahlen steht, gilt keine der beiden Eigenschaften.

*(A black dot means that one of the neighbouring digits has the double value of the other digit. A white dot means that the difference of the neighbouring digits is exactly one. If there is no dot between two cells none of the constraints is valid.)*

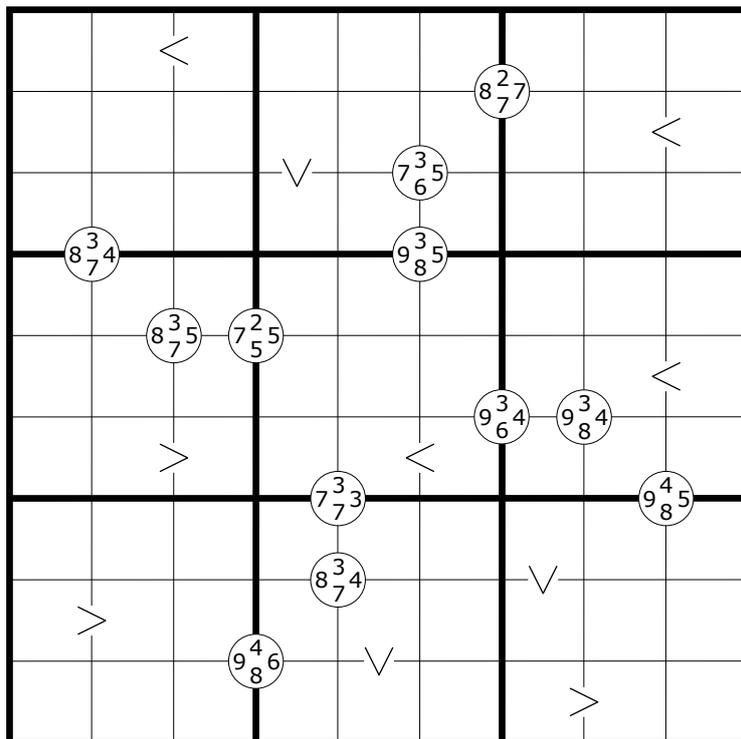


# Kompass Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Die vier Ziffern in den Kreisen sind in den angrenzenden vier Kästchen enthalten. Die Relationszeichen geben an, welches der beiden Kästchen die größere / kleinere Ziffer enthält.

*(Each set of four digits in a circle indicates the digits that have to be placed in the four adjacent cells. Digits have to be placed in accordance with the greater/smaller-than-signs.)*



# Diagonal Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Auf beiden Hauptdiagonalen müssen die Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

*(Place the digits from 1 to 9 in every row, column, 3x3-block and the two main diagonals.)*

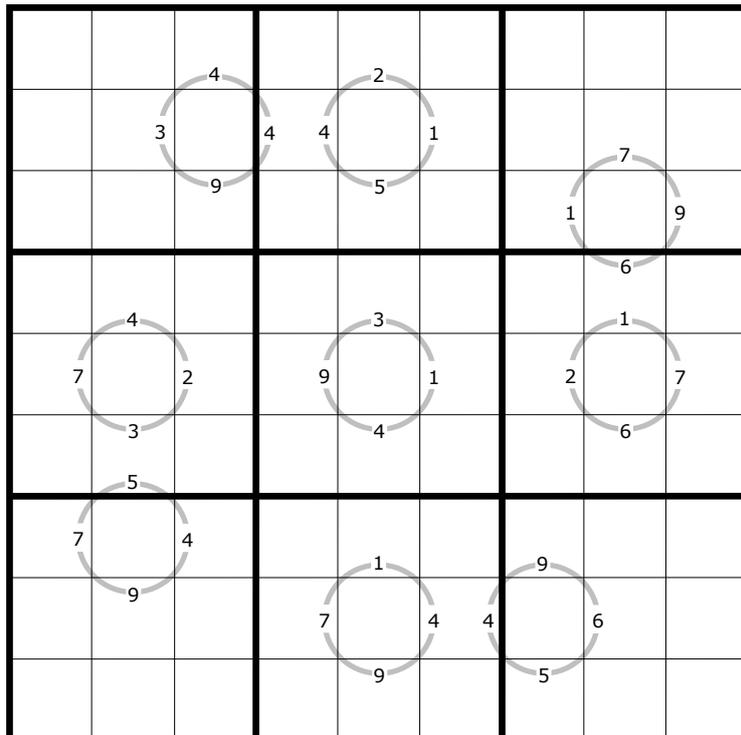


			2	4	9			
			8	3	1			
	9	1				8	6	
	8	6				5	3	
	7	5				4	9	
			9	8	2			
			1	7	6			

# Circle Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Die Ziffern auf den Kreisen kommen in dieser Reihenfolge in den vier berührten Kästchen vor.  
Die Kreise müssen eventuell noch in die richtige Position gedreht werden.

*(The digits on the circles have to be placed in the same order in the four cells that are touched by the circle. The circles may have to be turned in the correct position.)*



# Extra Regions Sudoku

Platziere die Ziffern von 1 bis 9 in jede Zeile, jede Spalte, jeden 3x3-Block und in die gefärbten Gebiete.

*(Place the digits from 1 to 9 in every row, column, 3x3-block and each colored extra region.)*



		3			9		4	2
	2			8				1
1			7			8		
		6						3
	5			7			1	
4						2		
		5			3			7
7				2			5	
9	3		1			4		

# Distanz Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Keine Ziffer dieses Rätsels grenzt waagrecht oder senkrecht direkt an eine ihr vorausgehende  
oder nachfolgende Ziffer.

*(Horizontally and vertically adjacent cells cannot contain consecutive digits.)*



							9	
						3		5
					2		4	
				8		2		
			1		7			
		3		2				
	3		4					
2		6						
	7							

# Killer Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Die kleinen Zahlen geben die Summen der jeweils in den umpunkteten Bereichen stehenden Ziffern an. Innerhalb eines umpunkteten Bereiches darf sich keine Ziffer wiederholen.

*(The small numbers in the dotted outlined areas are the sum of the digits in that area. Within a dotted outlined area all digits must be different.)*



12		15		9	8	14	3	
9		13					7	
10	7		12		8	13		12
	13	3	11	9		17		
10				5		8	13	
	13	12	7	9	7			
6					18		11	
	16		6			7	14	6
8		8		16				

# Irregular Sudoku

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem umrandeten Gebiet müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

*(Place the digits from 1 to 9 in every row, column and bold outlined area.)*



1								6
	2				5		4	
		3				1		
			4				7	
				5				
	1				6			
		5				7		
	3		7				8	
4								9

# Greater Than Consecutive Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Ein Relationszeichen bedeutet: Die Differenz der angrenzenden Ziffern beträgt 1, wobei die Zeichen angeben, welche Ziffer die kleinere ist. Es sind alle möglichen Relationszeichen im Rätsel eingetragen.

*(In all cases where the difference between two neighbouring digits is 1, there is a greater or less sign between those digits. Digits must be placed in accordance with the signs.)*

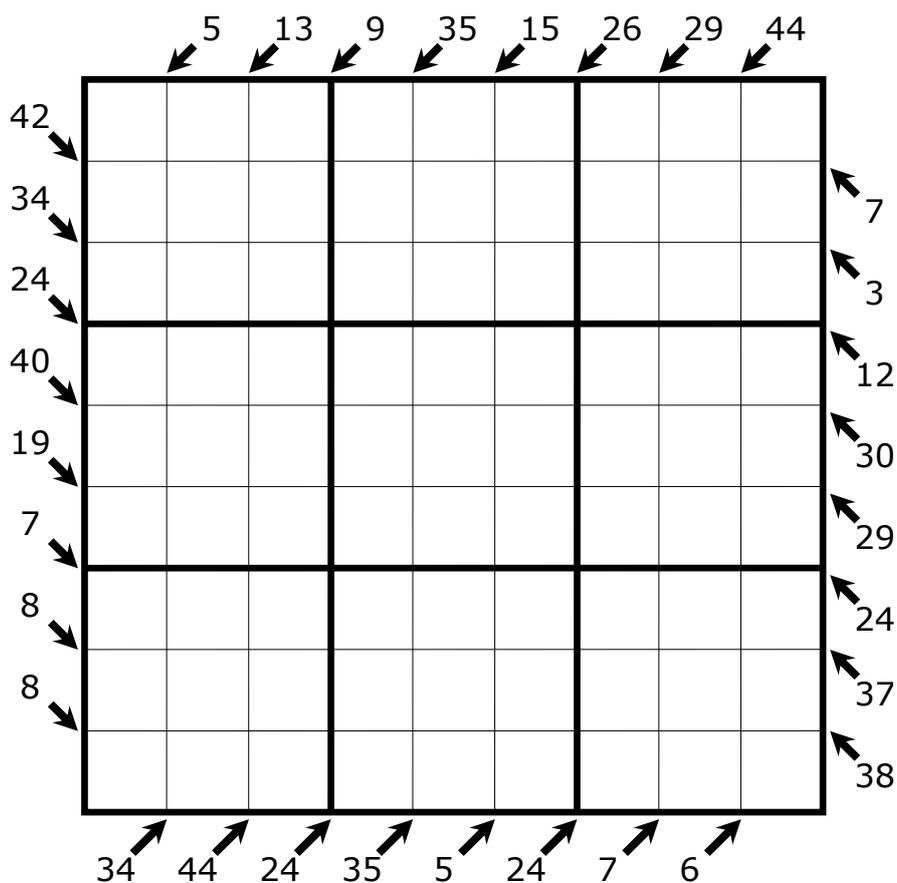


	∨		<			>	
		<	<			>	
1		3		5		7	9
			∨				
						∧	
	2		4	6	8		
∧		>					

# Little Killer Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Die Zahlen am Rand bezeichnen die Summen aller Ziffern entlang der jeweiligen Diagonale.  
Ziffern dürfen sich auf den Diagonalen wiederholen.

*(Numbers outside the grid indicate the sum of the digits in the diagonal direction of the arrow. Digits may repeat on the diagonals.)*



# Even Sandwich Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Oben sind alle Zahlen angegeben, die in dieser Spalte von geraden Zahlen eingeschlossen werden, d.h. deren vertikale Nachbarn beide gerade sind. Links sind alle Zahlen angegeben, die in dieser Zeile von geraden Zahlen eingeschlossen sind, d.h. deren horizontale Nachbarn beide gerade sind.

*(Clues outside the grid show all the digits that have even digits as neighbours on both sides in the corresponding row or column.)*



		3	1				7	1	
		6	9	-	-	-	9	9	9
1	7		2			8			3
3	7	9							2 5
1	3					5			
3	9				8				
4		2		9				8	1
8							1		
9						1			
1	2	3	6						7
	-		5			9			4

# Acht bilden Sudoku

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Schwarze Punkte im Rätsel geben an, dass die Anwendung von einer der Grundrechenarten (Addition, Subtraktion, Multiplikation, Division) auf die beiden benachbarten Ziffern die Zahl 8 ergibt. Fehlt der schwarze Punkt zwischen zwei benachbarten Zellen, dann kann die Zahl 8 nicht durch eine Grundrechenart aus den beiden Ziffern gebildet werden.

*(Black dots in the grid imply that applying one of the binary operations [addition, subtraction, multiplication or division] on the two neighbouring digits result in the number 8. If there is no black dot between adjacent cells, 8 cannot be produced by the two digits going through any binary operations.)*



7 •									
4 •								•	
3 •							•		
				3					
					•				
				•			5	•	
					•				1
								•	2
									9

# Lösungen

01 - 04 Standard

1	2	5	3	4	9	8	7	6
3	4	6	5	8	7	9	2	1
8	7	9	6	1	2	3	5	4
2	9	8	7	5	1	6	4	3
4	1	3	2	6	8	7	9	5
5	6	7	4	9	3	2	1	8
6	8	1	9	7	4	5	3	2
9	3	4	8	2	5	1	6	7
7	5	2	1	3	6	4	8	9

05 - Kropki

1	9	7	3	8	6	2	5	4
4	5	8	2	9	1	7	6	3
6	3	2	5	7	4	1	8	9
2	1	5	7	6	3	9	4	8
9	7	4	8	2	5	6	3	1
8	6	3	1	4	9	5	7	2
7	4	6	9	1	8	3	2	5
5	2	9	4	3	7	8	1	6
3	8	1	6	5	2	4	9	7

06 - Kompass

1	4	6	9	8	2	7	5	3
5	9	3	4	6	7	8	1	2
8	7	2	1	5	3	4	6	9
4	3	7	5	9	8	6	2	1
9	8	5	2	1	6	3	4	7
2	6	1	7	3	4	9	8	5
6	5	8	3	7	1	2	9	4
3	2	9	8	4	5	1	7	6
7	1	4	6	2	9	5	3	8

07 - Diagonal

1	3	2	5	6	7	9	4	8
8	5	7	2	4	9	6	1	3
9	6	4	8	3	1	2	7	5
4	9	1	3	2	5	8	6	7
2	8	6	7	9	4	5	3	1
3	7	5	6	1	8	4	9	2
6	1	3	9	8	2	7	5	4
5	4	8	1	7	6	3	2	9
7	2	9	4	5	3	1	8	6

08 - Circle

1	8	3	9	2	6	7	4	5
7	9	5	4	3	1	2	6	8
6	2	4	7	5	8	9	3	1
9	3	6	5	1	2	8	7	4
2	5	7	3	8	4	1	9	6
8	4	1	6	9	7	5	2	3
5	1	9	2	4	3	6	8	7
4	7	8	1	6	9	3	5	2
3	6	2	8	7	5	4	1	9

09 - Extra Regions

8	6	3	5	1	9	7	4	2
5	2	7	6	8	4	9	3	1
1	9	4	7	3	2	8	6	5
2	8	6	9	4	1	5	7	3
3	5	9	2	7	8	6	1	4
4	7	1	3	6	5	2	9	8
6	4	5	8	9	3	1	2	7
7	1	8	4	2	6	3	5	9
9	3	2	1	5	7	4	8	6

10 - Distanz

7	4	8	5	1	3	6	9	2
9	6	2	7	4	8	3	1	5
3	1	5	9	6	2	8	4	7
1	5	7	3	8	4	2	6	9
6	2	9	1	5	7	4	8	3
4	8	3	6	2	9	7	5	1
8	3	1	4	7	5	9	2	6
2	9	6	8	3	1	5	7	4
5	7	4	2	9	6	1	3	8

11 - Killer

9	3	7	8	4	6	5	1	2
8	1	6	7	5	2	9	4	3
4	2	5	3	9	1	6	7	8
6	5	1	2	3	7	8	9	4
3	8	2	9	6	4	1	5	7
7	9	4	1	8	5	2	3	6
5	4	8	6	1	3	7	2	9
1	7	9	4	2	8	3	6	5
2	6	3	5	7	9	4	8	1

12 - Irregular

1	7	8	5	3	9	4	2	6
6	2	7	1	8	5	9	4	3
2	5	3	6	4	8	1	9	7
8	9	2	4	1	3	6	7	5
7	4	9	8	5	2	3	6	1
5	1	4	9	7	6	8	3	2
3	6	5	2	9	4	7	1	8
9	3	6	7	2	1	5	8	4
4	8	1	3	6	7	2	5	9

13 - GT Consecutive

2	9	7	3	4	1	6	5	8
4	8	5	6	7	9	2	1	3
1	6	3	8	5	2	7	4	9
3	1	6	2	8	5	9	7	4
9	4	8	1	3	7	5	2	6
5	7	2	9	6	4	8	3	1
7	2	9	4	1	6	3	8	5
8	5	4	7	9	3	1	6	2
6	3	1	5	2	8	4	9	7

14 - Little Killer

5	6	3	9	2	8	4	1	7
7	4	8	3	1	6	9	5	2
2	9	1	5	4	7	6	8	3
9	3	7	1	8	4	2	6	5
6	1	5	7	3	2	8	4	9
4	8	2	6	5	9	3	7	1
1	7	9	4	6	3	5	2	8
3	2	6	8	7	5	1	9	4
8	5	4	2	9	1	7	3	6

15 - Even Sandwich

5	2	6	1	8	7	4	3	9
9	1	8	3	4	6	7	2	5
7	4	3	2	5	9	6	1	8
1	7	5	8	3	2	9	6	4
2	3	9	5	6	4	8	7	1
6	8	4	9	7	1	2	5	3
4	9	2	7	1	5	3	8	6
3	6	1	4	2	8	5	9	7
8	5	7	6	9	3	1	4	2

16 - Acht bilden

7	1	6	4	8	3	9	2	5
4	2	8	9	5	6	7	1	3
3	5	9	2	1	7	6	8	4
9	7	2	3	6	4	1	5	8
5	6	3	1	2	8	4	9	7
1	8	4	7	9	5	2	3	6
2	4	7	5	3	9	8	6	1
6	9	5	8	4	1	3	7	2
8	3	1	6	7	2	5	4	9

### Trainingsrätsel für die 14. Deutsche Sudoku Meisterschaft!

Die Rätsel der deutschen und der weltweiten Meisterschaften werden exklusiv in HEINES Rätselbibliothek veröffentlicht.

Fragen Sie Ihren Buchhändler oder erfahren Sie mehr unter:

<http://www.ps-heine.de/archives/category/heines-raetselbibliothek>

Erhältlich über jede Buchhandlung und bei allen Internet-Anbietern.



Für Sudokuvarianten aller Art gibt es von Richard Stolk viele Rätsel im Rätselportal:

<http://www.logic-masters.de/Raetselportal/Suche/erweitert.php?skname=x&suchtext=Sudoku%20Variants%20Series>