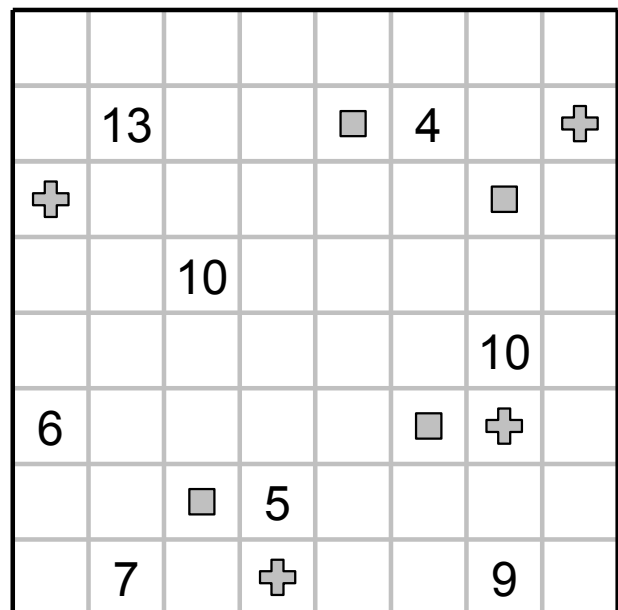
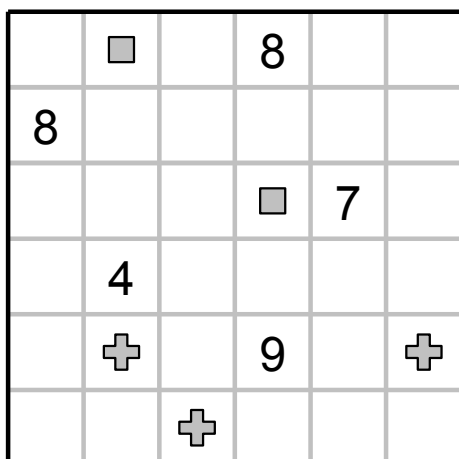
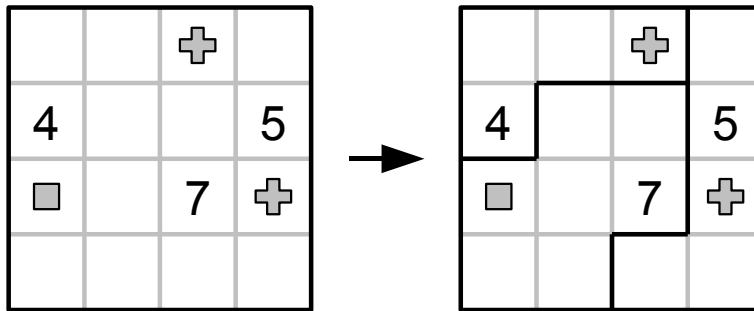


Schmal und Breit

Das Diagramm muss so in Bereiche eingeteilt werden, sodass sich in jedem Bereich eine Zahl und ein Zeichen befindet. Die Zahl gibt die Größe (Anzahl Felder) des Bereichs an. Wenn im Bereich ein Plus steht, darf dort kein quadratischer Block hineinpassen, der 2x2 Felder groß ist. Steht im Bereich ein Quadrat, muss auf jedem Feld darin ein 2x2-Block stehen können, ohne die Grenze des Bereichs zu überschreiten. Außerdem darf kein 3x3-Block hineinpassen.

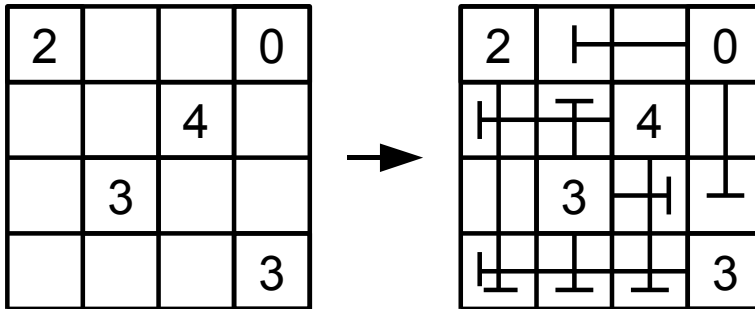
Beispiel:



Gekreuzte Linien

Von jeder Zahl aus können waagerechte und senkrechte Linien, die nicht abbiegen, verlaufen. Gehen von einer Zahl mehrere Linien aus, müssen diese gleichlang sein. Die Zahl gibt an, wie oft sich die zugehörigen Linien mit anderen kreuzen. Zwei Linien der gleichen Ausrichtung (waagerecht bzw. senkrecht) dürfen sich nicht in einem Feld befinden. Ist auf einem Feld eine waagerechte und eine senkrechte Linie, müssen diese sich kreuzen. Es darf kein Feld ohne Linien bzw. Zahlen geben.

Beispiel:



0					
		5			
				4	
	2				3
1			3		
					2

				4			
	2				3	2	
2			3				
		6					3
				10			
	4				5		
			5				
0							3

Tauschpfad

Die Felder des Diagramms müssen in Rechtecke (Gebiete) der Größe 1x1, 1x2 und 2x1 eingeteilt werden, wobei zwei Gebiete mit nur einem Feld nicht benachbart sein dürfen. Außerdem muss von Feldmittelpunkt zu Feldmittelpunkt ein einzelner Rundweg verlaufen, der durch alle Zweiergebiete und kein einziges Einergebiet verläuft. Tauscht man die Zeichen in den Zweierbereichen, gibt danach ein Viereck an, dass die Linie auf dem Feld darauf um 90° abbiegen muss und ein Kreis, dass sie gerade aus verlaufen muss. Die Zeichen in Einergebieten geben keine Informationen.

Beispiel:

